

---

# I. BIBLIOGRAPHIE

[Berthoz, 1997] Berthoz, A. « **Le sens du mouvement** », 345p, Odile Jacob.

[Bowman et al., 2005] Bowman, D., Kruijff, E., LaViola, J. et Poupyrev, I. « **3D User Interfaces: Theory and Practice** », Addison-Wesley, Boston, 2005.

[Burkhardt, 2003] Burkhardt, J.-M., Bardy, B., Lourdeaux, D., « **Immersion, réalisme et présence dans la conception et l'évaluation des Environnements Virtuels** », Psychologie Française, p. 35-42, 2003.

[[Essabbah et al., 2009](#)] Essabbah, M., Otmane, S., Hérisson, J. et Mallem, M. « **A New Approach to Design an Interactive System for Molecular Analysis** », 13th International Conference on Human-Computer Interaction (HCI International 2009), États-Unis d'Amérique (2009).

[Fuchs et al., 2009] Fuchs, P., « **Le traité de la réalité virtuelle** », Vol. 1, 380p, Presse de l'Ecole des Mines, 2009.

[Julesz, 1971] Julesz, B. Julesz, B. « **Foundations of Cyclopean Perception** ». Chicago: The University of Chicago Press, 1971

[[Ouramdane, 2008](#)] Ouramdane, N. « **Vers un système d'assistance à l'interaction 3D pour le travail et le télétravail collaboratif dans les environnements de réalité virtuelle et augmentée** », thèse de doctorat de l'Université d'Evry-Val-d'Essonne, 2008.

[[Ouramdane et al., 2009](#)] Ouramdane, N., Otmane, S. et Mallem, M. « **Interaction 3D en Réalité Virtuelle - Etat de l'art** », Technique et Science Informatiques (TSI) 28, 8 (2009) p. 1017—1049.

[Otmane et al., 2000] Otmane, S., Mallem, M., Kheddar, A. et Chavand, F. « **ARITI : an Augmented Reality Interface for Teleoperation on the Internet** », in **Advanced Simulation Technologies Conference 2000, High Performance Computing** » HPC 2000, Pages 254-261, April 16-20, Wyndham City Center Hotel, Washington, D.C., USA.

[Tisseau, 2001] Tisseau, J. « **Réalité virtuelle : autonomie in virtuo.** » Habilitation à Diriger des Recherches - Université de Rennes I. Décembre 2001.